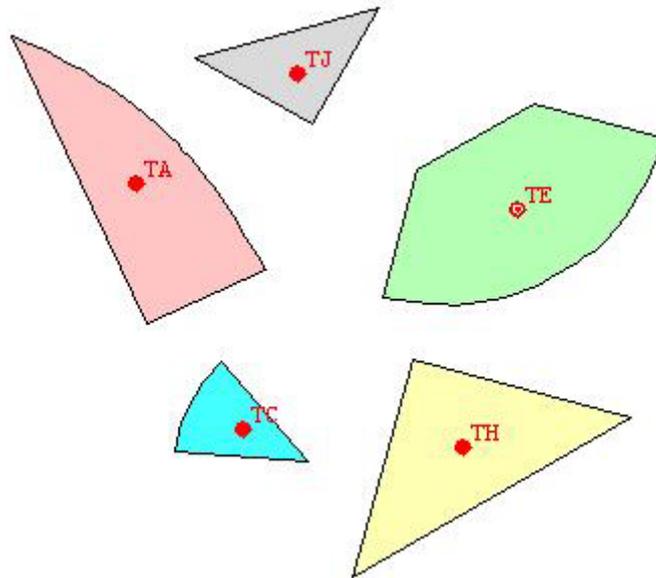


HOJA DE ACTIVIDADES

1.- Forma con las piezas del puzzle la sección vertical del huevo, un ovoide, y copia aquí la solución.

2.- Tienes aquí las 5 piezas distintas del puzzle.

- Escribe sobre ellas las medidas de los ángulos comprendidos entre lados rectos (no curvos) de cada figura. Fíjate bien en el puzzle resuelto. Explica cómo calculas estas medidas, si es posible hállalas sin utilizar la regla o el transportador.
- Vamos a considerar como unidad de longitud el cateto del triángulo pequeño (pieza TJ). Escribe sobre los lados de las piezas la longitud de cada uno de ellos. Los lados curvos de las tres piezas parecen arcos de circunferencia, tendrás que deducir cuántos grados abarcan y aplicar las fórmulas del principio o proporcionalidad directa. Explica cómo lo obtienes, sin utilizar la regla.



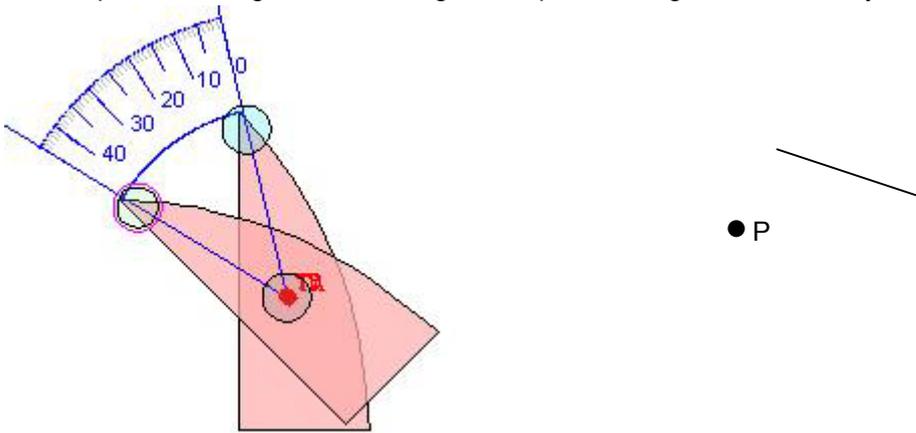
3.- Calcula el área de cada una de las piezas

TA: _____ TC: _____ TE: _____ TH: _____ TJ: _____

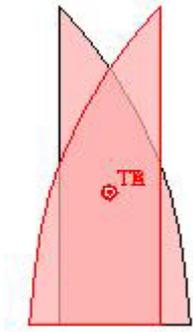
4.- Halla el área total del ovoide.

5.- Halla el perímetro total del ovoide.

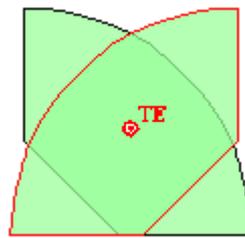
6.- Coloca la pieza TA sobre la pieza TB de modo que coincidan, gira esta última 45° pulsando GB y observa como se transforma la figura. Esta transformación es un **giro de centro TB**.
 Dibuja cómo quedará el segmento de la figura al aplicarle un giro de centro P y de 45°.



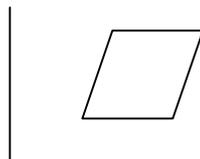
7a.- Haz coincidir en el puzzle las piezas TA y TB. Pulsa VB para Voltrear TB. ¿Se puede conseguir el mismo efecto girando TB o trasladándola?



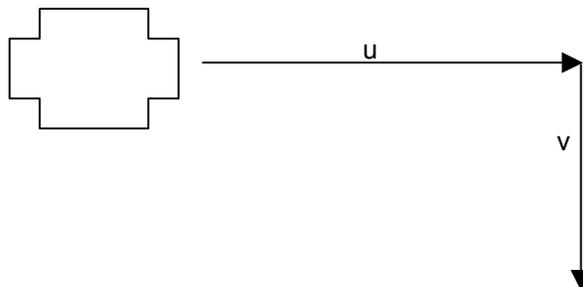
7b.- Haz coincidir en el puzzle las piezas TE y TF. Pulsa VF para Voltrear TF. ¿Se puede conseguir el mismo efecto girando TF o trasladándola?



7c.- Los botones V_ realizan sobre la pieza una **simetría de eje vertical en T_**.
 Dibuja la simetría de la figura sobre el eje vertical trazado.



8.- Pulsando los puntos T_ y arrastrándolos se trasladan las piezas del puzzle. Dibuja la **traslación** de la figura según el vector u, después traslada la figura con el vector v. ¿Podemos conseguir el mismo resultado con una sola traslación?



Recuerda: los movimientos que hacemos con las piezas del puzzle son traslaciones, giros y simetrías respecto de un eje.